

PATENT ABSTRACTS OF JAPAN

(11)Publication number : 2001-353255

(43)Date of publication of application : 25.12.2001

(51)Int.Cl.

A63F 5/04

(21)Application number : 2000-178196

(71)Applicant : ARUZE CORP

(22)Date of filing : 14.06.2000

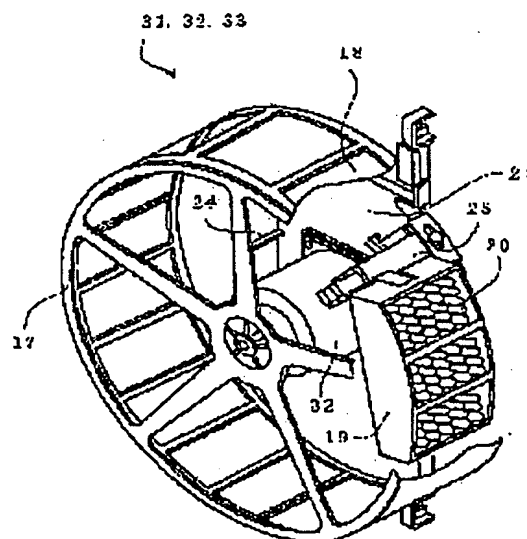
(72)Inventor : HARUTA MASAHIKO

(54) GAME MACHINE

(57)Abstract:

PROBLEM TO BE SOLVED: To eliminate the drawback of a conventional slot machine having only a limited number of kinds of effects, due to the use of symbols on sections of reel bands being either lighted or not one by one.

SOLUTION: LEDs 20 for use as backlight sources for reels are arranged in the form of a dot matrix. Blank portions with nothing displayed thereon are mixed into a line of symbols on reel bands 18a to 18c having transparent background portions, and are stopped at observation windows 3 to 5. Through the blank portions stopped or the semitransparent symbol portions of the reel bands 18a to 18c, a player views luminous letters or figures created by the LEDs 20 to enhance the game or show a winning state in an effective way.



LEGAL STATUS

[Date of request for examination]

05.04.2002

[Date of sending the examiner's decision of rejection]

[Kind of final disposal of application other than the examiner's decision of rejection or application converted registration]

[Date of final disposal for application]

[Patent number]

[Date of registration]

[Number of appeal against examiner's decision of rejection]

[Date of requesting appeal against examiner's decision of rejection]

[Date of extinction of right]

BEST AVAILABLE COPY

(19) 日本国特許庁 (J P)

(12) 公開特許公報 (A)

(11) 特許出願公開番号

特開2001-353255

(P2001-353255A)

(43) 公開日 平成13年12月25日 (2001. 12. 25)

(51) Int. CL ⁷	識別記号	F I	ページ* (参考)
A 6 3 F 5/04	5 1 1	A 6 3 F 5/04	5 1 1 A
	5 1 2		5 1 1 E
			5 1 2 D

審査請求 未請求 請求項の数 5 O L (全 22 頁)

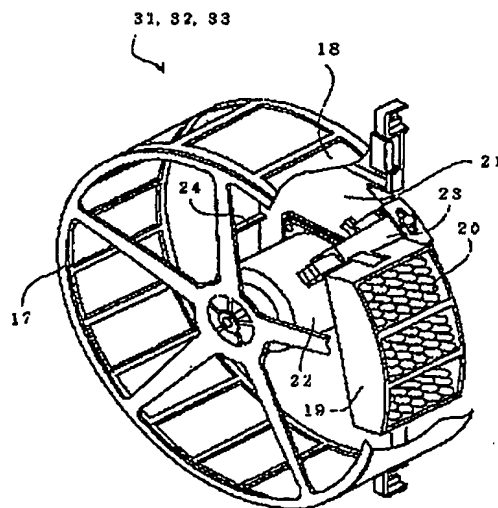
(21) 出願番号	特願2000-178196 (P2000-178196)	(71) 出願人	599098528 アルゼ株式会社
(22) 出願日	平成12年6月14日 (2000. 6. 14)	(72) 発明者	捨田 正彦 東京都江東区有明3丁目1番地25
		(74) 代理人	100104204 ティアビルA棟 弁理士 峯岸 武司

(54) 【発明の名称】 遊技機

(57) 【要約】

【課題】 従来のスロットマシンにおいては、遊技演出は、リール帯の各区分に描かれた各図柄を1個単位で照らしたり照らさなかったりすることによって行われるため、その演出種類は限定されていた。

【解決手段】 リールバック光源としてLED20をドット・マトリクス状に配設する。また、背景部分が透明なリール帯18a~18c上に描かれたシンボル列に何も描かないブランク部分を混在させ、このブランク部分を観察窓3~5に停止させる。停止したブランク部分を透して、またはリール帯18a~18cの半透明のシンボル部分を透して、LED20の文字や図形状の発光を遊技者に見させ、遊技演出や入賞感報知の演出が行われる。



BEST AVAILABLE COPY